COMUNE DI BARANZATE

(Provincia di Milano)

< Area Sviluppo del Territorio >

AVVISO

DI ADOZIONE E DEPOSITO DELLA VARIANTE N. 1 AL REGOLAMENTO EDILIZIO COMUNALE

SI RENDE NOTO

ai sensi e per gli effetti degli artt. 14 e 29 della L.R. n. 12 del 2005 e ss.mm., che:

- con deliberazione n. 52 del 20/12/2016 del Consiglio Comunale è stata adottata la Variante n. 1 al Regolamento Edilizio Comunale;
- la suddetta deliberazione, esecutiva nelle forme di legge e comprensiva degli allegati, sarà depositata presso la Sede Municipale di via Conciliazione 19 Segreteria Area Sviluppo del Territorio (dal lunedì al venerdì, dalle ore 09.00 alle ore 12.00) e sul sito internet www.comune.baranzate.mi.it, per QUINDICI giorni consecutivi decorrenti dalla pubblicazione (il giorno 22/02/2017) del presente avviso all'Albo Pretorio e sul Bollettino Ufficiale della Regione Lombardia affinché chiunque possa prenderne liberamente visione;
- chiunque può presentare osservazioni agli atti depositati, entro il termine perentorio (ore 12:00 del giorno 24/03/2017) di QUINDICI giorni consecutivi successivi dalla scadenza del periodo di deposito, le osservazioni che pervenissero oltre tale termine non saranno prese in considerazione. Le osservazioni devono essere presentate alla Sede Municipale di via Conciliazione 19 - Ufficio Protocollo (dal lunedì al venerdì, dalle ore 09.00 alle ore 12.00), in duplice copia nei formati A4 e/o A3 compresi allegati, ovvero con posta elettronica certificata all'indirizzo comune.baranzate@postemailcertificata.it , indicando nell'oggetto "OSSERVAZIONI ALLA VARIANTE N. 1 AL R.E.C.";
- gli atti adottati sono informatizzati per cui non saranno fornite copie cartacee. E' possibile ottenere copia degli atti depositati direttamente dal sito internet sopraindicato a titolo gratuito o presso la Segreteria Area Sviluppo del Territorio (su memoria USB dell'utente o su CD) previo pagamento di costi e diritti.

Dalla Residenza Municipale, addì 14/02/2017

Il Responsabile Area Sviluppo del Territorio Geom. Jgor Tosi